**Nba(mit)**

עמית גולדבלט

הפרויקט יאפשר סימולציה של ליגת הNBA כולל הפלייאוף. התוכנה תשתמש בדירוג

ELO ע"מ לקבוע את תוצאת המשחק. לאחר המשחק יעודכן הELO ע"פ המנצח והפרש התוצאה.

ניתן יהיה להריץ את התוכנה כמות מרובה של פעמים וכך לראות את הסיכויים של כל קבוצה:

לנצח ולעלות לפלייאוף.

במערכת יוגדרו האובייקטים הבאים:

Team:

מקבל:

* שם
* ID
* conference
* ELO

RegularSeason:

* לן"ז עונה רגילה.
* דירוג עונה רגילה.
* טורניר הplay in

Game:

* בכל משחק יש שתי קבוצות
* בכל משחק תינתן רנדומלית כאשר הסיכויים מוטים ע"פ הELO.

פלייאוף:

* לו"ז פלייאוף שנוצר ע"פ הדירוג של העונה רגילה.
* מעקב ניצחונות פלייאוף.

**פעולות במערכת**:

* טעינת הקבוצות וELO של כל אחת מהעונה האחרונה.
* ביצוע סימולציה של העונה הרגילה וה: play in.
* ביצוע סימולציה של הפלייאוף.
* ביצוע חזרה על הסימולציה מספר פעמים ע"פ בחירת המשתמש.
* הצגת הסיכויים של כל קבוצה לנצח ולעלות לפלייאוף.